**Об игре:**

Джек – маленький, наивный мальчик, желавший стать магом и творить добро, был обманут великим волшебником. Колдун проклял юнца и до конца своих дней, ему суждено остаться игрушкой в темной башне. Сумеет ли Джек излечиться от своего проклятия, а главное сбежать из своей пожизненной темницы?

**Управление:**

Персонаж перемещается самостоятельно.

От игрока лишь зависит сможет ли Джек вовремя прыгнуть, используя клавишу «вверх».

На некоторых уровнях будут разбросаны подсказки. Что бы их прочитать нажмите на клавишу «Х».

По мере прохождения игроку будут попадаться улучшения, расширяющие возможности игрока:

- При получении первого улучшения - удерживайте Клавишу прыжка чтобы отталкиваться от стен.

- Приобретя второй улучшение - нажмите клавишу «Вниз» что бы присесть.

- Ну и при получении последнего улучшения - нажмите в сторону движения стрелочку «Влево» или «Вправо» чтобы совершить рывок.

**Что дальше?**

Pico-8 замечательная платформа, что бы начать разрабатывать игры, но с известными ограничениями. А потому вместить полноценный сюжет, в нынешнюю игру, увы невозможно. Поэтому следующий наш этап – это перенос игры движок Unity. Там мы планируем:

- Полностью перенести сюжет.

- Реализовать все задумки, как геймплейные так и уровневые.

- Перейти на 3-ех мерную графику.